**職　務　経　歴　書**

氏名　○○　○○

■**職務要約**

　インターネットベンチャー企業で、新サービスの企画・立ち上げに従事しました。その後、プログラマーと

しての経験を企画にも活かし、PDCAサイクルを実行してまいりました。またプロジェクトリーダーとして、

顧客向けシステム開発プロジェクトの推進も経験しております。

**ポイント：**

**プロジェクト概要と自身が担当した業務内容を記載。**

**・システムの内容（どのようなシステムか？）**

**・携わった工程／プロジェクト内での役割**

**・開発環境（ＯＳ・言語・ツール等）**

■**職務経歴**

□20xx年xx月～20xx年xx月　○○株式会社

◆事業内容：○○○○○○

◆資本金：○○○百万円　売上高：○○○百万円（20xx年）　従業員数：○○○名　非上場

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト内容 | 環境 | 役割／規模 |
| 20xx年xx月  ～  20xx年xx月 | 大手化学メーカー向け/販売管理、物流システムの改善  プロジェクト  ・受注～売上の回収までを行うWEBシステムの改善・保守。  ・サブシステムは受注・在庫・発注・債権・債務・その他に分かれており、在庫システムのプロジェクトリーダーとして、スケジュール管理、人員管理、予算管理を担当。  【担当フェーズ】  提案書作成・要件定義・基本設計・詳細設計  プログラミング | Linux  Apache  MySQL  PHP5.0  (Zendo) | ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄﾘｰﾀﾞｰ/5名  (PJ全体:20名) |
| 20xx年xx月  ～  20xx年xx月 | 大手食品メーカー向け /生産管理・受発注システム開発  プロジェクト  ・各営業所からの受発注データを本社DBへオンラインでWEBブラウザを用いて一元管理しているためのシステム。  ・データベース、GUIの保守開発を担当。  【担当フェーズ】  要件定義・基本設計・詳細設計・プログラミング | UNIX （Solaris）  Windows 2003 Server  Java  (Struts)  ACCESS  PL/SQL  Oracle9i | メンバー/5名  2008年4月より  ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄﾘｰﾀﾞｰ  要員数：2名  (PJ 全体：30 名) |

　□20xx年xx月～20xx年xx月　株式会社△△△

◆事業内容：○○○○○○

◆資本金：○○○百万円　売上高：○○○百万円（20xx年）　従業員数：○○○名　上場

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト内容 | 環境 | 役割／規模 |
| 19xx年xx月  ～  20xx年xx月 | カードバトルゲームの新規開発担当  ・ディレクターとともに新規企画立案  ・サーバーサイドシステム設計、開発  ・DB設計、パフォーマンスチューニング  【担当フェーズ】  企画・設計・実装・試験・運用 | Linux  apache  MySQL  PHP5.2  (CAKEPHP)  JavaScript | メンバー  要員：4人 |
| 20xx年xx月  ～  20xx年xx月 | 女性向けシュミレーションゲームの運用担当  ・新規イベントにおけるサーバーサイド開発  【担当フェーズ】  設計・実装・試験・運用 | Linux  apache  MySQL  PHP5.2  (CAKEPHP) | メンバー  要員：5人 |

■成果を残せたプロジェクト事例

＜カードバトルゲームのプロジェクト＞

50万人程度のユーザー数を3ヶ月で倍にすることを目的としたプロジェクトにおいて、サーバー運用を担当しました。

ユーザー数が倍増した時に変更なしにサーバー運用ができるよう、サーバーの負荷を分散するための処理効率の良い

ツールを導入し、トラフィックトランザクションの軽減を行いました。その結果、ユーザー数100万人を突破した際にも

一度もサーバーがダウンすることなく運用を行うことができました。

＜工夫点＞

RDBMS処理のムダをなくし、20％の軽減を実現。

通常PHPでの開発であったが、一部JavaScriptを導入し処理速度を倍にした。

**■活かせる経験・知識・技術**

・PHPによる開発：要件定義からプログラミング、サーバ設定、導入まで幅広く担当

・ソーシャルゲームの立ち上げ・開発・運用経験：企画段階から、実装、運用フェーズまでを全て経験

・プロジェクトリーダーの経験：顧客管理、スケジュール管理、人員管理、予算管理の経験

　・テクニカルスキル

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 言語環境 | 期間 | レベル |
| 言語 | PHP | 4年 | メンバーに指導ができる |
| Java | 2年 | 業務で即戦力になれる |
| JavaScript | 1年 | 業務で即戦力になれる |
| C | 3年 | 簡単なプログラミングができる |
| Objective-C | 2年 | 一人でアプリケーション開発ができる |
| DB | MySQL | 4年 | 構築からチューニングまで対応できる |
| Oracle | 2年 | SQLを使ったプログラミングができる |
| PostgreSQL | 1年 | 知識がある |
| OS | Linux | 4年 | インストールから簡単な設定ができる |
| Unix | 2年 | 簡単なコマンドの入力ができる |

**ポイント:**

**各技術についてのスキルレベルを正確に伝え、強みを明確にする。**

**■自主活動**

あまり、限定せずに簡潔に！

・勉強会への参加

googleやAndroidのハッカソンに定期的に参加

**ポイント:**

**通常業務以外の活動等、自身で勉強している姿勢をアピール。**

・自宅のPC環境

　 Linux(Fedora core),Windows64bitのデュアルブート/AWS運用

・スマートフォンアプリ作成の有無

iPhoneアプリの開発経験、公開経験有。10000件ダウンロード実績有

**■自己ＰＲ**

あまり、限定せずに簡潔に！

**豊富な開発経験**

実務でプログラミングから経験を積んだテクニカル知識に加え、最近はプライベートでiPhoneアプリ

ケーションの開発も行いました。新しい技術に関しても積極的に取り組んでいきます。

**チームマネジメント経験**

プロジェクトリーダーを担当した際には、メンバーが仕事での達成感を感じられるようコミュニケー

ションを重要視して、一人一人のスキルアップが図れるような気配りを行い、責任を持たせながら

プロジェクトの成功を導いてきました。また、メンバー間はもちろんのこと関係者とのコミュニケー

ションを密にとり、スムーズな進捗を実現できるよう心がけてきました。

以上

**ポイント：**

**業務への取り組み姿勢や業務遂行上で大切にしてきたことなども具体的なエピソードを交えてアピール。**